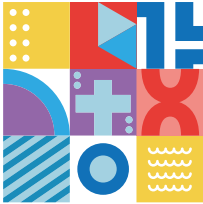


Plan de Estudio

Desarrollo de Videojuegos y Simulación Virtual



I Semestre	II Semestre	III Semestre	IV Semestre	V Semestre	VI Semestre	VII Semestre	VIII Semestre
FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN	DESARROLLO WEB	ÉTICA Y SEGURIDAD EN SISTEMAS INFORMÁTICOS	APLICACIONES PARA PLATAFORMAS PORTÁILES	TESTING DE APLICACIONES DE SOFTWARE	SIMULACIÓN 2D	SIMULACIÓN 3D	ÉTICA Y CALIDAD EN VIDEOJUEGOS
GESTIÓN DE HARDWARE Y SISTEMA OPERATIVO	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	FUNDAMENTOS DEL DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	AUDIO Y MÚSICA PARA PRODUCTOS INTERACTIVOS	METODOLOGÍA DE DESARROLLO DE SOFTWARE	ALGORITMOS Y COMPLEJIDAD COMPUTACIONAL	REALIDAD VIRTUAL	PROYECTO FINAL DE INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO EN DESARROLLO DE PRODUCTOS INTERACTIVOS
PROTOTIPADO DE SOFTWARE INTERACTIVO	MODELAMIENTO DE SOFTWARE	ÉTICA Y DISEÑO NARRATIVO EN VIDEOJUEGOS	DISEÑO DE INTERFAZ 2D	PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS	TALLER DE VIDEOJUEGOS	INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA VIDEOJUEGOS	ÉTICA CRISTIANA
BASE DE DATOS	SISTEMAS OPERATIVOS	DESIGN THINKING	ECONOMÍA PARA LOS NEGOCIOS	PRODUCCIÓN DIGITAL 2D	DISEÑO DE INTERFAZ PARA PRODUCTOS 3D	ANIMACIÓN 2D Y 3D	FORMACIÓN FUNDAMENTAL 2
MATEMÁTICAS PARA EL RAZONAMIENTO LÓGICO	ÁLGEBRA LINEAL	ADMINISTRACIÓN ORGANIZACIONAL SUSTENTABLE	TALLER DE FORMACIÓN PRÁCTICA	COSTOS Y PRESUPUESTOS	ÉTICA Y NEGOCIOS EN PRODUCTOS INTERACTIVOS	INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO	FORMACIÓN FUNDAMENTAL 3
				PROCESOS DE CONTEXTUALIZACIÓN SOCIAL	INGLÉS 2	INGLÉS 3	INGLÉS 4
				INGLÉS 1	ANTROPOLOGÍA CRISTIANA	FORMACIÓN FUNDAMENTAL 1	